

EL SINDICATO ÚNICO DE TRABAJADORES DEL COLEGIO DE BACHILLERES DEL ESTADO DE OAXACA

CONVOCA

A TODOS LOS TRABAJADORES DEL SISTEMA COBAO, PARA QUE PARTICIPEN EN EL XXVI ENCUENTRO CULTURAL Y DEPORTIVO EN SU FASE REGIONAL

REGIÓN	SEDE	FECHA
CENTRO	PL. 27 MIAHUATLÁN	31/01/19
ISTMO	PL. 20 NILTEPEC	07/12/18
COSTA	PL. 25 RIO GRANDE	07/12/18
MIXTECA	PL. 49 TEPOSCOLULA	07/12/18
CUENCA	PL. 21 SAN LUCAS OJITLAN	07/12/18

I. REQUISITOS

- Ser trabajador del COBAO de base o interino, activos (no podrán participar trabajadores eventuales)
- Estar inscrito en la cédula de participación de su plantel y presentar su credencial del SUTCOBAO o en su defecto la del COBAO, antes de cada competencia.
- Todo participante que no cumpla con lo anterior, no podrá competir.

II. DE LAS DISCIPLINAS Y ACTIVIDADES

- DE CONJUNTO:
 - Voleibol Femenil
 - Voleibol Varonil
 - Voleibol Mixto
 - Basquetbol Femenil
 - Basquetbol Varonil
 - Futbol Soccer varonil
 - Baby fut
 - Futbol 7 Veteranos (mayores de 37 años)
 - Futbol Rápido
- ATLETISMO
 - 100 metros planos Femenil y Varonil
 - 5000 metros planos Femenil y Varonil
 - 4 x 100 metros Femenil y Varonil
 - Lanzamiento de Bala Femenil y Varonil
 - Lanzamiento de Disco Femenil y Varonil
- Ciclismo Femenil y Varonil
- Natación Femenil y Varonil
- CULTURALES
 - Declamación
 - Oratoria
 - Pintura
 - Baile Folclórico
 - Baile de Salón (por parejas y grupos)
 - Dominó
 - Ajedrez
 - Canto individual (Géneros: baladas, rancheras, pop)
 - Música Tríos (2 canciones)



III. DE LOS EQUIPOS

- Cada uno de los equipos de conjunto deberá estar integrado por 9 jugadores y 1 coach.
- Sólo el equipo de futbol soccer estará integrado por 17 jugadores y 1 coach.
- Cada equipo deberá presentarse debidamente uniformado a cada uno de sus encuentros y llevar por lo menos un balón de la disciplina en la que participa.

IV. REGLAMENTO

- Se aplicará el reglamento en vigor de cada una de las disciplinas emitido por la Federación Mexicana en cada una de las ramas.
- Los árbitros y jurado calificador serán designados por el plantel sede del evento.
- En futbol soccer se jugarán 2 tiempos de 40 minutos cada uno por 15 de descanso, en caso de empate se tirarán una serie de 5 penales.
- En futbol 7 categoría veteranos y futbol rápido, se jugarán 4 cuartos de 10 minutos cada uno por 3 min de descanso, en caso de empate se tirarán una serie de 3 penales.
- En basquetbol se jugarán 4 cuartos de 10 min cada uno por 3 de descanso y en caso de empate se jugará un tiempo extra de 5 minutos.
- En voleibol se jugará a ganar 2 de 3 sets de 25 puntos.
- El equipo de futbol 7 categoría veteranos, estará integrado por jugadores que tengan 37 años o más.
- Los equipos de futbol 7 deberán presentar su credencial para acreditar su edad antes de cada partido.
- En las disciplinas culturales los participantes deberán estar por lo menos 20 minutos antes de iniciar la actividad.
- Las disciplinas iniciarán de manera simultánea, por lo que se recomienda que los participantes estén inscritos preferentemente en una sola disciplina.
- Los participantes de canto y baile, deberán entregar sus pistas en CD o USB al comité organizador, antes de iniciar su participación.
- Los equipos ganadores en ésta fase, podrán reforzarse con otros jugadores para la fase estatal, siempre y cuando éstos pertenezcan a su misma región.
- Se respetarán los tiempos designados para cada una de los encuentros, en las diferentes disciplinas.
- El juez, árbitro o jurado, dará como tolerancia máxima 10 minutos después de la hora indicada para la competencia.

V. DE LAS INSCRIPCIONES

- Las inscripciones quedarán abiertas a partir de la publicación de la presente convocatoria, cerrándose el día 22 de octubre del presente año.
- Las cédulas deberán entregarse impresas a color en la secretaría de acción social y deportiva del SUTCOBAO, a través del delegado sindical de cada plantel.

VI. DE LAS PREMIACIONES

- Los ganadores del primero y segundo lugar en cada una de las disciplinas participantes, pasarán a la fase estatal.

VII. SANCIONES

- Al equipo que se le sorprenda con competidores que no aparezcan en la cédula de inscripción se le considerará juego perdido.
- Los equipos que no se presenten al terreno de juego y pierdan por default, serán suspendidos sus planteles por un año en esa actividad.
- Los equipos que no se presenten debidamente uniformados al terreno de juego, no podrán participar.

Se castigará con suspensión definitiva del evento:

- Al jugador que agrede a un miembro del comité, árbitro central, mesa, jueces o jurado calificador.
- A los equipos que sean reportados por el árbitro como iniciadores de una riña campal. En caso de no poder definir quien inició la riña, ambos equipos serán suspendidos y remitidos a la comisión de honor y justicia del SUTCOBAO.
- Al jugador que se presente al terreno de juego en estado de ebriedad, inicie una disputa entre sus compañeros o con los del equipo contrario.
- Al jugador que habiendo sido requerido en su plantel para participar en alguna disciplina, esté inscrito en la cédula de otra delegación o plantel, en la disciplina que fue requerido.

VIII. TRANSITORIOS

- El plantel sede en cada una de las regiones, tendrá el pase directo en un máximo de 3 disciplinas, debiendo reportarlas en la reunión regional previa al evento y entregar la cédula de inscripción a la secretaría de acción social y deportiva del SUTCOBAO.
- Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador, el cual es en este tipo de eventos la autoridad máxima para que, en caso de suscitarse alguna controversia, dar el fallo determinante.